**Мастер-класс для воспитателей ДОУ**

**по закреплению с детьми ориентировки в пространстве путем ориентировки на листе бумаги**

**Комнатная Ю.С. , старший воспитатель**

**МДОУ «Детский сад комбинированного вида №8 п.Дубовое»**

**Тема. *«Фигуры высшего пилотажа»***

**Цель**:

 • Повышение интереса педагогов к поиску интересных методов и приёмов в работе с **детьми** старшего дошкольного возраста по разделу программы *«****Ориентировка в пространстве****»*

**Задачи:**

1. Познакомить с приёмами и методами работы по **закреплению ориентировки на листе бумаги**.
2. Создать условия для активного участия педагогов при проведении **мастер- класса**.
3. Раскрыть потенциал дидактических игр при **закреплении ориентировке на плоскости**.

**Оборудование:**

 двусторонней поле (одна сторона - голубая, другая – разбита на клетку, предметная картинка - самолёт, **листы в крупную клетку**, цветные карандаши.

**Участники** - 6 человек.

**Ход  мастер- класса:**

 Вступительное слово:

 «**Ориентировка в пространстве** – один из разделов программы по формированию у детей элементарных математических представлений. У большинства детей вызывает затруднение **ориентировка в пространстве**. Чтобы процесс обучения проходил легко и интересно, я использую в своей работе дидактические игры, направленные на умение **ориентироваться на листе бумаги**.

 Работа проводится на **листе бумаги** и опирается на активную деятельность детей с раздаточным материалом.

Отдых наш кончается

Работа начинается.

Усердно будем мы трудиться,

Чтобы чему-то научиться.

**Воспитатель**:

- Отгадайте загадку:

Смело в небе проплывает,

Обгоняя птиц полет.

Человек им управляет.

Что такое? *(самолёт)*

 1. Дидактическая игра *«Фигуры высшего пилотажа»*

**Воспитатель**:

 - Давайте с вами отправимся на летное поле. Я буду диспетчером, а вы будете лётчиками. Мы проверим, сможете ли Вы показать фигуры высшего пилотажа. А я буду координировать полет вашего самолета. Чтобы вы удачно взлетели и приземлились.

 - Перед вами лежит карта полета *(****лист синего цвета****)*. На какую фигуру похоже она? Что есть у прямоугольника? Покажите мне верхние углы, нижние углы, правую сторону, левую сторону, правый верхний угол, левый верхний угол, правый нижний угол, левый нижний угол.

**Воспитатель**:

- Поставьте свой самолёт в нижний левый угол. Ваш полет начинается с этого угла. Самолёт быстро поднимается верхний левый угол.

**Воспитатель**: Где находится ваш самолёт?

**Воспитатель**: Затем стремительно падает в нижний правый угол.

**Воспитатель**: Назовите координаты своего самолета?

**Воспитатель**: Резко поднимается в верхний правый угол.

**Воспитатель**: Следующий маршрут с уголка на уголок *(в противоположный угол)*

**Воспитатель**: Вы приземлились в ту точку с которого начали свой маршрут.

**Воспитатель**: Где находится ваш самолет?

**Воспитатель**: Мы приземлились, а теперь наш самолет нужно поставить в ангар на техническое обслуживание. Но прежде, чем это сделать, проверим готовы ли мы.

***Скороговорка***

 Самолет пикировал, пикировал, да не выпикировал.

2. Дидактическая игра *«Ангар»*

 Ангар – это гараж для самолета. На летном поле очень много находится самолетов и нам нужно провести наш самолет, не задев их другие. А поможет ему в этом диспетчер. (переверните **лист**, на нем изображены клеточки с цифрами от нуля до десяти и место положения ангара). Сейчас будем лавировать между самолетами.

1 2 3

4 5 6

7 А 9

0 8 10

Каждый шаг - 1 клеточка.

**Воспитатель**:

В: Поставьте свой самолет на цифру 1. Теперь сделайте два шага вправо.

- На какой цифре сейчас стоит твой самолет? *(3)*

В: Следующий шаг – один вниз?

- Где сейчас ваш самолет? *(6)*

В: Затем один шаг влево? *(5)*

В: Скажите, куда и сколько нужно сделать шагов, чтобы добраться до ангара?

- В дальнейшем дети могут самостоятельно давать указания по движению на **листе**.

3. Дидактическая игра *«графический диктант»*

 Диктант: от начальной точки 2 клетки вправо, 1 клетка вниз на уголок вправо, 5 вправо, 3 вверх на уголок влево, 2 вправо, 3 вниз на уголок вправо, 3 вправо, 1 вниз на уголок вправо, 2 влево, 1 вверх, 1 вправо, 2 вниз на уголок вправо, 5 влево, 3 вниз на уголок влево, 2 влево, 3 вверх на уголок вправо, 5 влево, 3 вверх на уголок влево, соединить в начальной точке.

"Самолет"